

Si segnalano i seguenti **60 eventi gratuiti della CampuStore a Maker Faire Rome**, a cui ci si può iscrivere **gratuitamente**.

la FS alla Formazione, prof.ssa Stefania Defazio

CampuStore

A Maker Faire con un'Area Teachers tutta digitale con 60 incontri dedicati

Dalle 10 alle 19:30 incontri gratuiti sulla scuola di oggi e domani con relatori d'eccezione

Di seguito il calendario delle tre giornate, 11, 12 e 13 dicembre

[Cliccando sul titolo arriverai direttamente alla pagina di iscrizione.](#)

Venerdì 11 dicembre

Quando?	Cosa?	Chi?	Per chi?
10.00-10.15	CampuStore - Innovation for Education: apertura lavori con la partecipazione di Google for Education	Con Marco Berardinelli di Google for Education	Tutti
10.15-10.30	Artigianato digitale fin dalla scuola primaria: attività didattiche con la Laserbox	Pietro Alberti in collegamento dal Campustore Innovalab	Tutti
10.30-11.00	Gare di robotica a distanza, è possibile? Presentazione del concorso di scienza e robotica FIRST® LEGO® League Italia	Fondazione Museo Civico di Rovereto	Tutti
11.00-11.30	L'intelligenza artificiale si impara alle medie: nasce a Modena Lucy, la prima scuola di AI per i più piccoli	Daniele Barca - DS dell'IC 3 di Modena	Tutti
11.30-12.00	Da docente fuorilegge a modello ispiratore	Daniele Manni - Vincitore Global Teacher Award 2020	Tutti
12.00-12.30	IMPARARE l'imprenditorialità FACENDO startup - Daniele Manni e i suoi ex studenti presentano esempi di successo di attività didattiche che sono diventate impresa	Daniele Manni - Vincitore Global Teacher Award 2020	Tutti
12.30-13.00	DBOT CR5: un braccio robotico ispirato al mondo industriale a scuola	Pietro Alberti, in collegamento dall'Innovalab Campustore	Istituti tecnici e professionali
13.00-13.30	Nao: un umanoide a lezione - Attività di robotica educativa per scuole secondarie	Lorenzo Daidone	Scuola secondaria di primo e secondo grado

13.30-14.00	<u>La formazione degli insegnanti si sposta online: nuove strategie, nuove opportunità</u>	A cura di Formazione su Misura, la proposta formativa di Mondadori Education e Rizzoli Education	Tutti
14.00-14.30	<u>Crea la tua avventura! Storytelling con Google Moduli e Google Presentazioni</u>	Alessandro Bencivenni	Istituti comprensivi
14.30-15.00	<u>PowerBi starter kit - introduzione ai percorsi tecnici e admin di Campustore Academy</u>	Silvio Accomando	Tutti
15.00-15.30	<u>IoT2050 - Siemens Industrial Internet of Things</u>	Ing. Guido Michele	Istituti tecnici e professionali
15.30-16.00	<u>Soluzioni KUKA per avvicinare il mondo della formazione alla robotica industriale</u>	Alberto Pelleri	Istituti tecnici e professionali
16.00-16.30	<u>Come creare con gli studenti un sito di classe facile e sicuro con Google Sites</u>	Debora Ruocco	Tutti
16.30-17.00	<u>Via col vento: a lezione di STEAM con SPIKE Prime</u>	Tullia Urschitz	Istituti comprensivi
17.00-17.30	<u>Formazione e aggiornamento professionale per scuole e docenti, in presenza o a distanza: il caso Campustore Academy</u>	Lisa Lanzarini	Tutti
17.30-18.00	<u>Arduino Education Learning Evolution - Il co-fondatore di Arduino Massimo Banzi racconta le nuove sfide che ritiene cruciali ora per il mondo della scuola</u>	Massimo Banzi, co-founder Arduino	Tutti
18.00-18.30	<u>Code'n'Play - Fare musica con gli algoritmi</u>	Roberto Agostini, Servizio Marconi TSI - USR Emilia Romagna	Istituti comprensivi
18.30-19.00	<u>Robotstorytelling</u>	Chiara Fontana, Servizio Marconi TSI - USR Emilia Romagna	Istituti comprensivi
19.00-19.30	<u>Ragazze robotiche: attività inclusive per la scuola secondaria con LEGO MINDSTORMS Education EV3</u>	Tullia Urschitz	Scuola secondaria di primo e secondo grado

Sabato 12 dicembre

Quando?	Cosa?	Chi?	Per chi?
10.00-10.30	<u>Tra robotica e realtà virtuale: fare lezione in ambienti di simulazione di Kai's Clan</u>	Pietro Alberti	Istituti comprensivi
10.30-11.00	<u>La scuola SEI Academy presenta: uomini e robot esplorano Marte, ma la sfida delle STEM inizia in classe</u>	Adele Maria Veste e Matteo Miluzio	Tutti
11.00-11.30	<u>Sharepoint: strumenti di comunicazione interna in Microsoft 365 - Introduzione ai corsi admin e tecnici di Campustore Academy</u>	Silvio Accomando	Tutti
11.30-12.00	<u>Google Fogli: la bacchetta magica per la giornata del docente</u>	Sabina Moscatelli	Tutti
12.00-12.30	<u>Industry 4.0: idee di lezione, tra automazione e simulazioni industriali per istituti tecnici</u>	Massimo Bassi	Istituti tecnici e professionali
12.30-14.00	<u>Esperienze didattiche innovative nelle scuole Venete con la partecipazione dell'ITIS De Pretto di Schio (VI), l'I.C. Lorenzi di Fumane (VR)</u>	A cura di USR VENETO, apertura lavori: Dott.ssa Palumbo, I.C. di Bosco Chiesanuova (VR), I.C. 3 Bassano del Grappa (VI)	Tutti
14.00-14.30	<u>Cittadinanza digitale inclusiva: strumenti Microsoft 365 per lezioni a misura di ogni studente</u>	Gianni Ferrarese	Tutti
14.30-15.00	<u>G Suite for Education: sicurezza, privacy e cittadinanza digitale - introduzione ai percorsi tecnici e admin di Campustore Academy</u>	Andrea Sella	Tutti
15.00-15.30	<u>Cooperative working for cooperative learning: creiamo un termoscanner robotico con LEGO Education SPIKE Prime</u>	Rodolfo Galati	Istituti comprensivi
15.30-16.00	<u>Cooperative working for cooperative learning: ASPP Robotico - come continuare a "usare le mani" a lezione in tempo di Covid</u>	Rodolfo Galati	Istituti comprensivi
16.00-16.30	<u>Attività: creare una mappa condivisa dei siti artistici con Google Maps</u>	Melissa Giacosa	Tutti
16.30-17.00	<u>MakeX Spark: la gara di robotica di Makeblock è possibile anche a distanza?</u>	Renzo Delle Monache	Istituti comprensivi

17.00-17.30	<u>Pepper al lavoro con i ragazzi talassemici, raccontato dagli alunni stessi</u>	Renzo Delle Monache	Tutti
17.30-18.00	<u>CodyColor: coding a colori</u>	Alessandro Bogliolo	Istituti comprensivi
18.00-18.30	<u>Animate every thing - Gli alfabeti della stop motion</u>	Stefano Rini, Servizio Marconi TSI - USR Emilia Romagna	Istituti comprensivi
18.30-19.00	<u>DARduino - anche a distanza si può! (e misuriamo la temperatura!)</u>	Maurizio Conti, Servizio Marconi TSI - USR Emilia Romagna	Scuola secondaria di primo e secondo grado
19.00-19.30	<u>Maestro: l'applicazione pensata per migliorare la qualità della vita di persone con disturbi del neurosviluppo</u>	Lorenzo Daidone, inventore dell'app	Tutti

Domenica 13 dicembre

Quando?	Cosa?	Chi?	Per chi?
10.00-10.30	<u>Bracci robotici a lezione: Dobot, applicazioni didattiche nella scuola secondaria</u>	Renzo Delle Monache	Scuola secondaria di primo e secondo grado
10.30-11.00	<u>Slide interattive con Google: Nearpod per feedback ed esplorazione</u>	Daniela Di Donato	Tutti
11.00-11.30	<u>Via col vento: a lezione di STEAM con SPIKE Prime</u>	Tullia Urschitz	Istituti comprensivi
11.30-12.00	<u>CyberChi? CyberPi! Lavora con AI, IoT, Data Science e controlla il gioco che hai ideato, in classe e a casa!</u>	Tullia Urschitz	Scuola secondaria di primo e secondo grado
12.00-12.30	<u>Cooperative working for cooperative learning - Robot e favole: attività di lezione con Google Tour Creator</u>	Rodolfo Galati	Istituti comprensivi
12.30-13.00	<u>Cooperative working for cooperative learning: Inventiamo uno sparagel sanificante con LEGO MINDSTORMS Education EV3</u>	Rodolfo Galati	Scuola secondaria di primo e secondo grado
13.00-13.30	<u>Giunti Scuola presenta: Minecraft a scuola - Progettare un mondo a cubetti</u>	Andrea Benassi	Istituti comprensivi

13.30-14.00	<u>Emozionarsi con le STEAM: alla scoperta di Arduino Student kit</u>	Luca Scalzullo	Scuola secondaria di primo e secondo grado
14.00-14.30	<u>Tra robotica e Google: STEAM on board e il sistema Makeblock</u>	Luca Scalzullo	Istituti comprensivi
14.30-15.00	<u>Crea la tua Escape Room con Google Moduli</u>	Floriana Pizzulli	Tutti
15.00-15.30	<u>Educazione civica con Minecraft Education: idee di lezione, anche a distanza!</u>	Marco Vigelini	Istituti comprensivi
15.30-16.00	<u>Ambienti di apprendimento innovativi: come l'emergenza sanitaria sta cambiando gli spazi scolastici</u>	Alessandro Zecchin e Arch. Giovanni Fumagalli	Tutti
16.00-16.30	<u>STEAM a scuola: come l'innovazione tecnologica sta cambiando il modo di fare lezione</u>	Yu Hu e Gary Jones di Makeblock Education - Apertura incontro: Jasen Wang, fondatore e CEO di Makeblock	Tutti
16.30-17.00	<u>Didattica laboratoriale: è possibile anche a distanza? Idee di lezione per istituti tecnici</u>	Renzo Delle Monache	Scuola secondaria di primo e secondo grado
17.00-17.30	<u>Google Moduli, un mondo da scoprire - 1,10,... 100000!</u>	Paola Paolino	Tutti
17.30-18.00	<u>Cooperative working for cooperative learning: mobilità sostenibile con LEGO Education WeDo 2.0</u>	Rodolfo Galati	Istituti comprensivi
18.00-18.30	<u>TinkerPlay! Armeeggiare con le App nella scuola dell'infanzia</u>	Alessandra Serra , Servizio Marconi TSI - USR Emilia Romagna	Istituti comprensivi
18.30-19.00	<u>3DaD - Esperienze di making in lockdown</u>	Gianfranco Pulitano, Servizio Marconi TSI - USR Emilia Romagna	Istituti comprensivi
19.00-19.30	<u>Tre estensioni di Google Chrome per gestire senza problemi la Didattica digitale integrata</u>	Alessandro Bencivenni	Tutti